



Prénom: _____

Fiche d'activité n°1.1 - A la découverte du hérisson

Labyrinthe

Consigne:

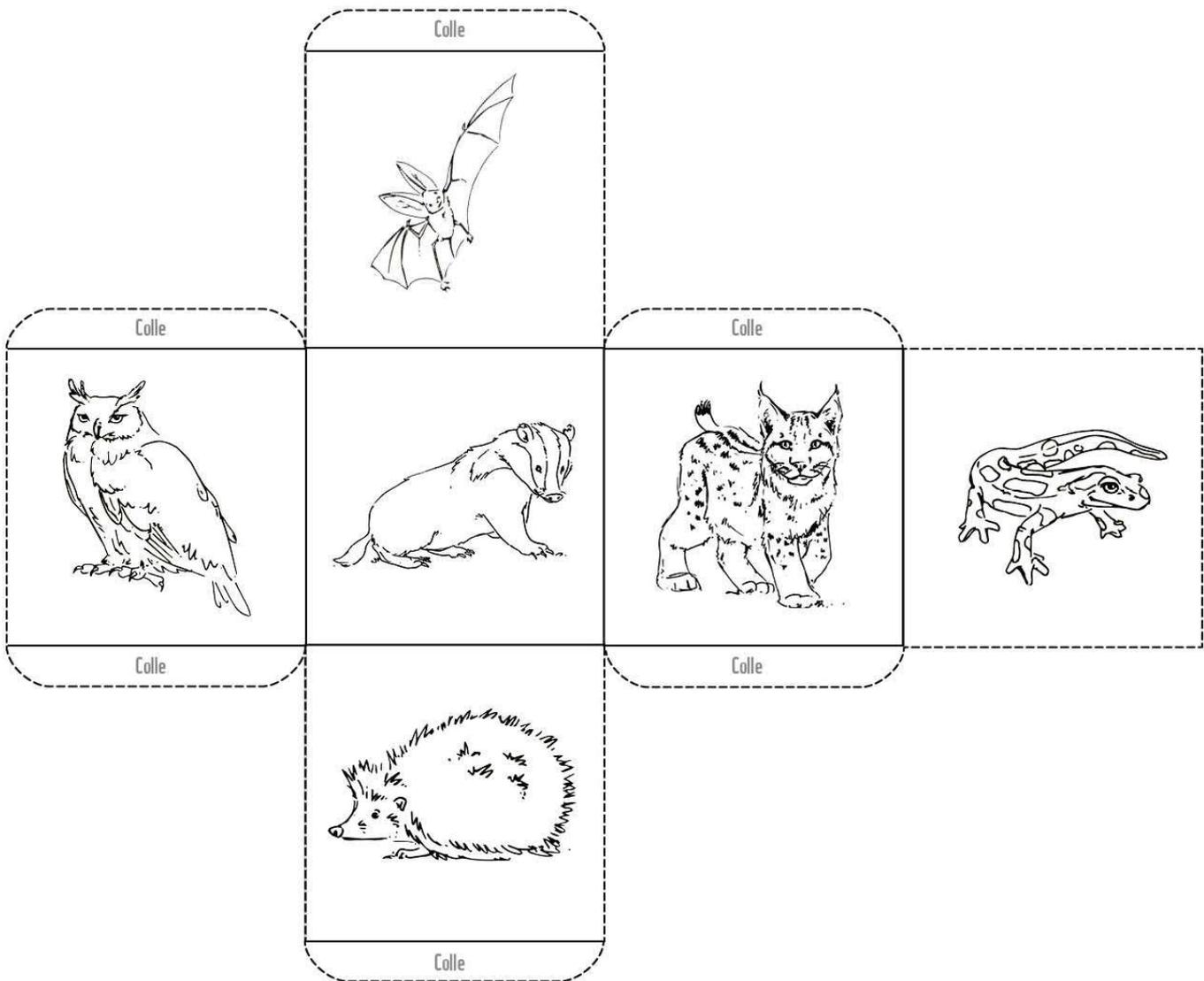
Aide le hérisson à surmonter tous les obstacles nommés dans l'histoire, pour trouver à manger.



Fiche d'activité n°2.1 – Jeu du dé «les animaux de la nuit»

Consigne:

Colorie les illustrations des animaux puis découpe en suivant les traitillés. Construis ton dé en collant les bords les uns aux autres comme indiqué sur le chablon.



Les règles du jeu

Par groupe de 4 à 5 élèves, à tour de rôle, lance ton dé.

Réponds à une des questions suivantes par rapport à l'animal qui est représenté sur la face.

- Comment cet animal fait-il pour se repérer la nuit (quelles sont ses adaptations à la vie nocturne)?
- Quels sont ses traces et indices au petit matin?

Question bonus

Quelles menaces pèsent sur cet animal?



Prénom: _____

Fiche d'activité n°2.2 - A la chasse aux lumières

Où sont les lumières?

Consigne:

Dans la cour d'école, cherche des sources de lumière (ampoules, lampadaires, panneaux publicitaires et autres enseignes lumineuses) puis note sur ta fiche:

Quelles sources de lumière as-tu vues?

- -----
- -----
- -----
- -----
- -----

- -----
- -----
- -----
- -----
- -----

Combien de lumières différentes as-tu vues?

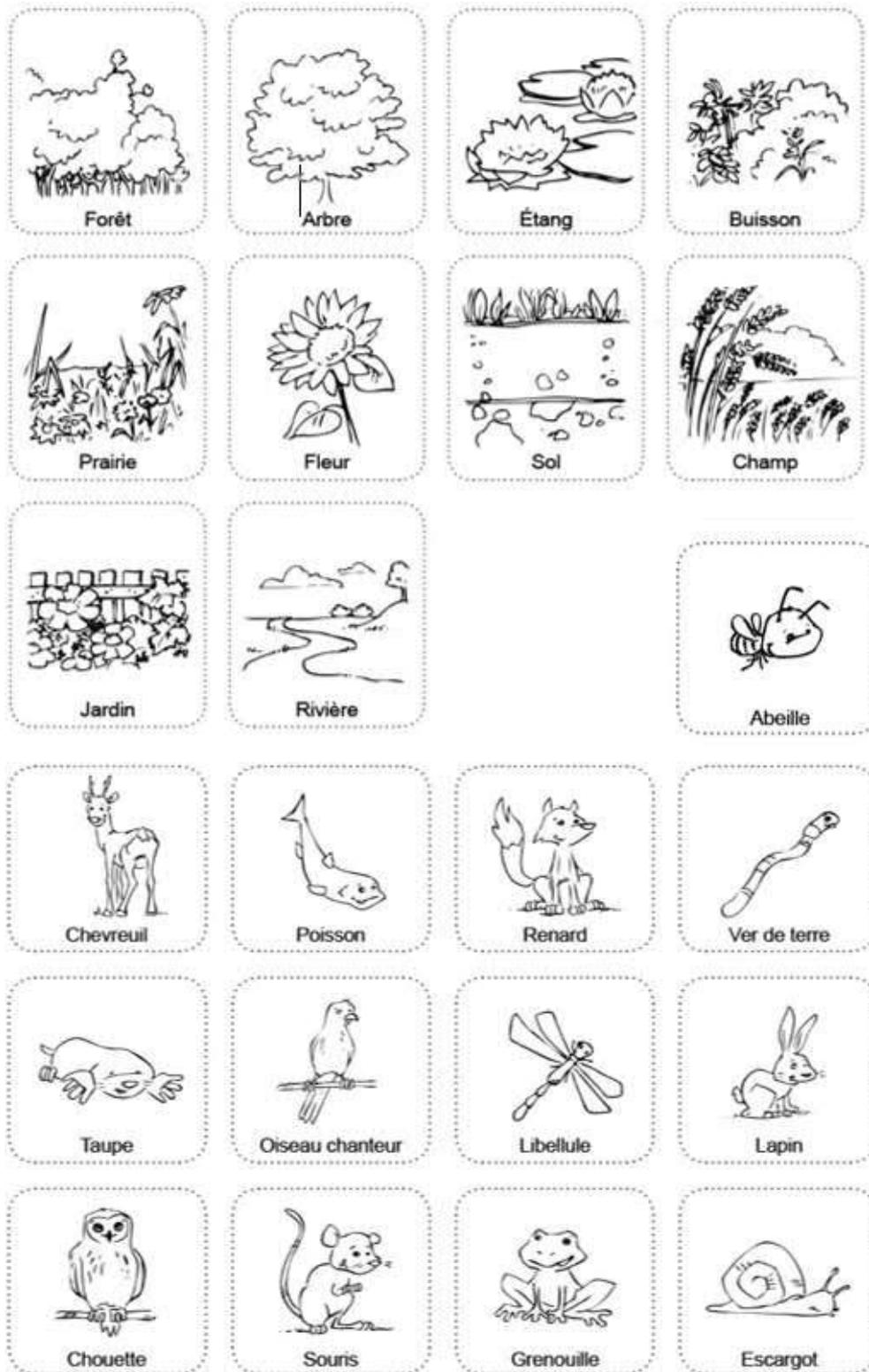
- -----





Fiche d'activité n°3.1 - Jeu «la toile de la biodiversité»

Pour l'enseignant:





Prénom: _____

Fiche d'activité n°3.2 - A la découverte des animaux de ta cour d'école

Où sont les traces et indices?

Consigne:

Promène-toi dans la cour et note:

- Les traces et indices que tu vois
- L'animal a qui ils appartiennent



Traces et indices	Animal

Fiche d'activité n°3.2 - A la découverte des animaux de ta cour d'école

Quelles traces appartiennent à quel animal?

Consigne:

Relie la trace à l'animal correspondant



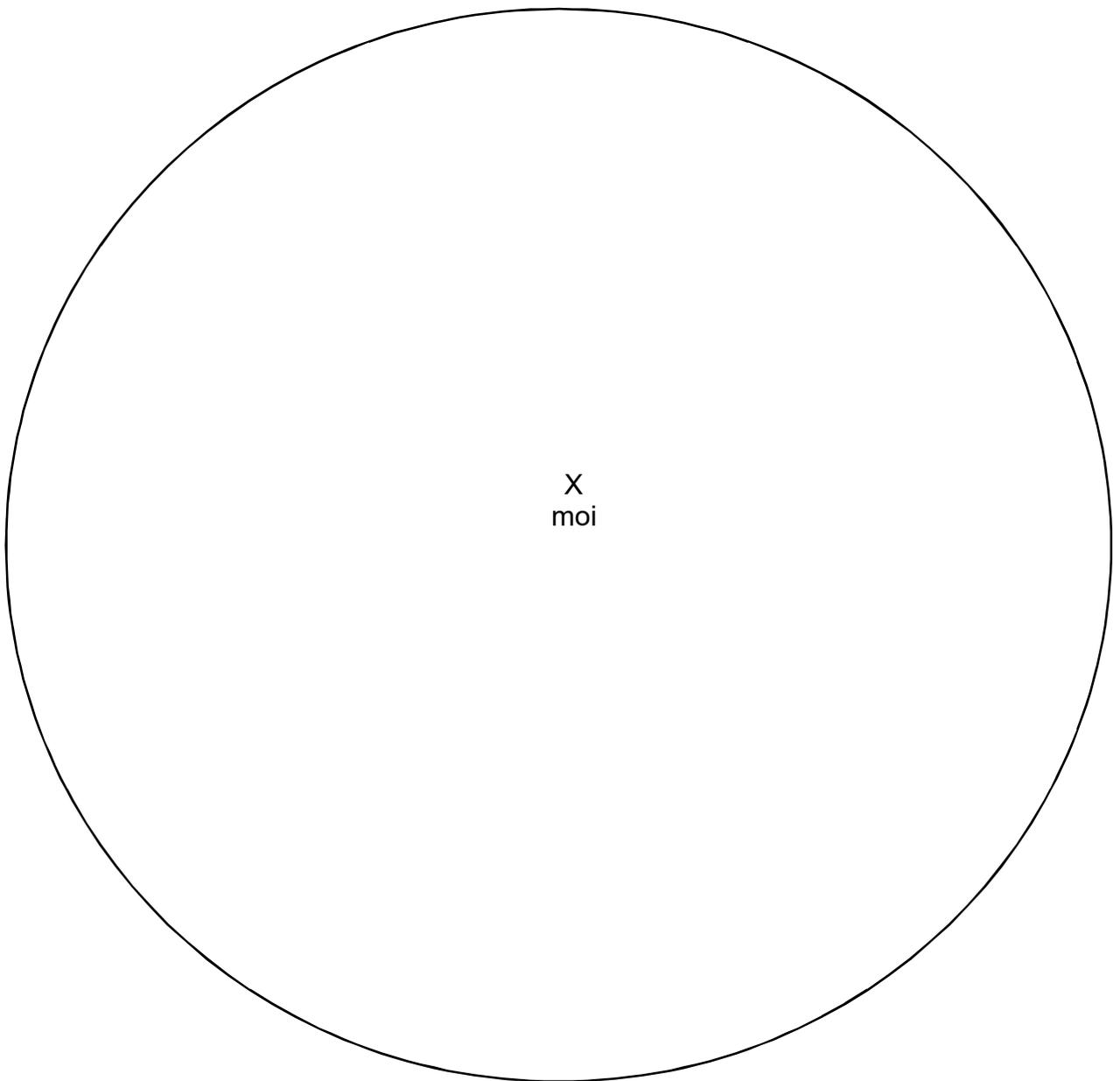


Prénom: _____

Fiche Sorties nocturnes

Carte sonore

Devant moi



X
moi

Derrière moi



Complément d'informations

Le hérisson d'Europe

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE

Erinaceus europaeus

TAILLE

24-28 cm

POIDS

800 à 1500 g (les mâles sont plus lourds)

CLASSE

Mammifère

FAMILLE

Erinaceidae

REGIME ALIMENTAIRE

Larves, vers de terre, hannetons, chenilles, limaces, escargots,...

LONGEVITE

Espérance de vie entre 3 et 4 ans liberté, mais pourrait vivre jusqu'à 7 ans





Le blaireau européen

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE

Meles meles

TAILLE

60-90 cm de long, pour 25-30 cm au garrot

POIDS

11-15 kg

CLASSE

Mammifère

FAMILLE

Mustelidae

REGIME ALIMENTAIRE

Omnivore: insectes, petits mammifères, amphibiens, charognes, fruits, céréales et vers de terre

LONGEVITE

4 ans en moyenne, jusqu'à 20 ans en captivité





La salamandre tachetée

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE

Salamandra salamandra

TAILLE

Jusqu'à 20 cm

POIDS

Maximum 50 g

CLASSE

Amphibien

FAMILLE

Salamandridae

REGIME ALIMENTAIRE

Mollusques, myriapodes, aselles, perce-oreilles et carabes

LONGEVITE

20 ans en liberté et jusqu'à 50 ans en captivité





Le lynx eurasien

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE

Lynx lynx

TAILLE

Env. 100 cm pour 60 cm au garrot

POIDS

De 17 à 26 kg (les mâles sont plus lourds)

CLASSE

Mammifère

FAMILLE

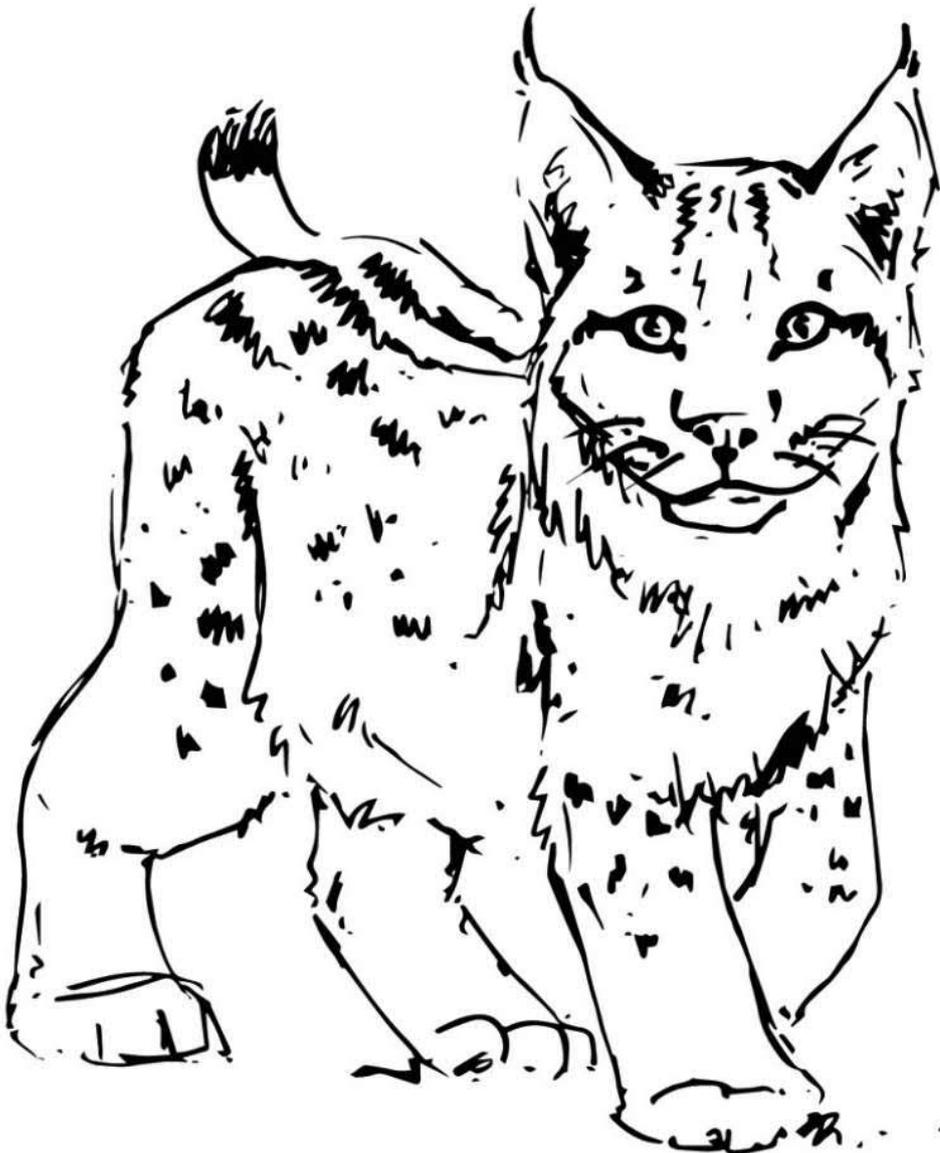
Felidae

REGIME ALIMENTAIRE

Carnivore: chevreuils, chamois, renards,...

LONGEVITE

Entre 10 et 15 ans en liberté et jusqu'à 25 ans en captivité





Le Grand-duc d'Europe

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE	<i>Bubo bubo</i>
TAILLE	60-75 cm
ENVERGURE	160-188 cm
POIDS	1500-3000 g (les femelles sont plus lourdes que les mâles)
CLASSE	Oiseau
FAMILLE	Strigidae
REGIME ALIMENTAIRE	Souris, rats, écureuils, renards, oiseaux, reptiles, poissons, ...
LONGEVITE	Environ 20 ans, en captivité jusqu'à plus que 60 ans





L'oreillard brun

Carte d'identité

NOM SCIENTIFIQUE

Plecotus auritus

ENVERGURE

245-300 mm

POIDS

6 à 14 g

CLASSE

Mammifère

FAMILLE

Vespertilionidae

REGIME ALIMENTAIRE

Insectes, arthropodes, papillons de nuit, ...

LONGEVITE

Un individu a été capturé au Col de Bretolet à l'âge de 31 ans.

