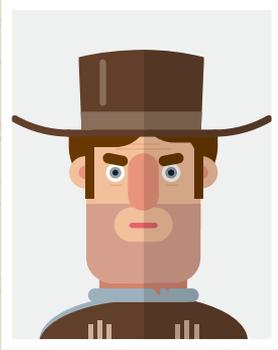




OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



BOB WILDERNESS

Apodo: "SERPIENTE"

Territorio predilecto: DESIERTO

Experiencia: ★★★★★

Marshal experimentado con decenas de forajidos capturados a sus espaldas. No teme a nada y es un auténtico virtuoso de las armas lo que le llevó en su juventud a participar en concursos y espectáculos donde demostraba su infalible puntería. En caso de emboscada querrás tenerle como apoyo sin dudarle.

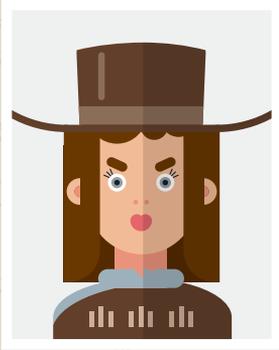
Conoce el desierto como la palma de su mano y se mueve por ese territorio de forma sigilosa como una serpiente, lo que hará que los forajidos lo tengan muy complicado para poder encontrar un rincón donde esconderse del viejo y astuto Bob.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



BELLE WILDERNESS

Apodo: "SALVAJE"

Territorio predilecto: DESIERTO

Experiencia: ★★★★★

Experta exploradora y con un carácter tan salvaje como su apodo. Su fama como rastreadora la ha llevado a lograr capturas casi imposibles en donde otros Marshals no lo hubieran conseguido. No hay pista que pase desapercibida para Belle, lo que hace que el desierto sea su patio de recreo a la hora de cazar forajidos.

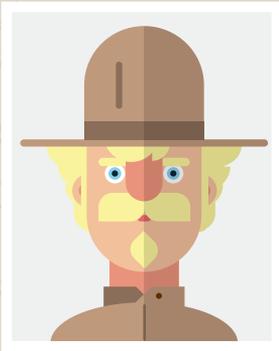
Aunque prefiere el uso de armas poco convencionales como el lazo y los cuchillos, con las armas de fuego no se queda atrás y su destreza con ellas no tiene nada que envidiar a la del resto de sus compañeros Marshals.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



SALOMON FOREST

Apodo: "EL CAZADOR"

Territorio predilecto: BOSQUE

Experiencia: ★★★★★

Marshal temido por los forajidos por su apodo y por su pasado de cazador. Cuando encuentra una pista no para hasta dar con su presa. Su destreza con las armas va acompañada de una habilidad innata como experto jinete. Montado en su caballo es capaz de recorrer el bosque y encontrar caminos alternativos donde parecía no haberlos.

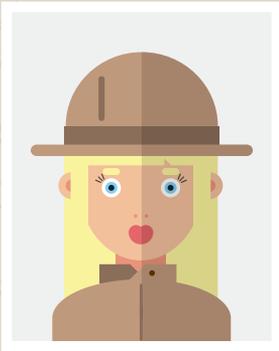
Es una pesadilla para todo aquel que infrinja la ley en su jurisdicción y tenga la loca idea de querer huir del experimentado Salomon. Como una especie de fantasma con rubio y poblado bigote, aparecerá cuando menos se lo esperen.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



SALLY FOREST

Apodo: "CARA AMIGABLE"

Territorio predilecto: BOSQUE

Experiencia: ★★★★★

Que el apodo y la cara de esta Marshal no te engañen. Si bien su rostro refleja calma y bondad, es implacable a la hora de hacer cumplir la ley. Si eres un forajido que huye de la ley y piensas que el bosque es tu mejor opción para esconderte te darás cuenta del error que acabas de cometer cuando sea demasiado tarde.

Su gesto relajado es fruto de su amplia experiencia y confianza en sus capacidades como Marshal. Su mente trazará en silencio la estrategia ideal para darte caza y sin tener tiempo a reaccionar, verás como tus planes se truncan por haber subestimado a la impasible Sally.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



JESSE HIGHLAND

Apodo: "PARCHE"

Territorio predilecto: MONTAÑA

Experiencia: ★★★★★

Marshal curtido y de pocas palabras. Antes de ser un hombre de ley fue minero, jugador de faro (juego de cartas muy popular en el Lejano Oeste) y hasta vaquero con su propio ganado.

Su experiencia en todos esos ámbitos le ha permitido crear una amplia red de "contactos" que le permiten como Marshal, tener ojos y oídos en cada rincón. Su hábitat natural es la montaña, pero si crees que manteniéndote alejado de ese territorio estarás lejos del alcance de "Parche" Highland, estás equivocado. El brazo de la ley es largo, y el de este Marshal te alcanzará donde estés.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



JULIA HIGHLAND

Apodo: "OJO DE HALCÓN"

Territorio predilecto: MONTAÑA

Experiencia: ★★★★★

Marshal con una inteligencia tan grande como la capacidad de visión de su ojo bueno. Que el parche no te engañe, su vista de halcón le permite dar con pistas en terrenos difíciles y divisar a la distancia cualquier rastro que le lleve hasta los forajidos.

De carácter serio y aspecto delicado, es más fuerte de lo que crees y no descansará hasta cumplir el objetivo de meter entre rejas a todo aquel que incumpla la ley. Sus cabellos de color plata son otra de sus señas de identidad. Experta jinete, recorre distancias largas en menos tiempo que nadie. Su puntería es conocida en todo el Lejano Oeste.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



THEODORE MEADOW

Apodo: "COYOTE"

Territorio predilecto: LLANURA

Experiencia: ★★★★★

Su apodo lo dice todo, astuto, inteligente y con un olfato o instinto que le permite capturar a los forajidos más buscados, aquellos que han logrado escapar de otros Marshals pero que al encontrarse con "Coyote" Meadow ven como su carrera delictiva tiene los días contados. De mediana edad, pero con un historial envidiable por la cantidad de forajidos que ha metido entre rejas.

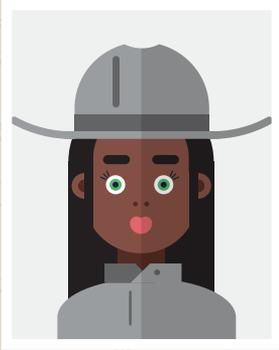
Su reputación y su destreza con las armas, en especial con su rifle, le han convertido en un personaje temido por delincuentes que intenten cruzar las llanuras, territorio en el que Theodore es todo un experto.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



TRUDIE MEADOW

Apodo: “AFORTUNADA”

Territorio predilecto: LLANURA

Experiencia: ★★★★★

Muchos piensan que la principal cualidad de esta Marshal es su suerte. Los que la conocen bien saben que lo que algunos llaman suerte es en realidad mucho más que eso. Cuenta con una gran inteligencia y capacidad de predecir lo que van a hacer los forajidos antes de que suceda. Eso le permite estar siempre un paso adelante para poder desbaratar sus planes y capturarles.

Su punto fuerte no son las armas, es más bien una estrategia que traza jugadas maestras como si de una partida de ajedrez se tratase y con las amplias llanuras como tablero de juego.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL C. WALKER

Apodo: “EL FANTASMA”

Territorios: BOSQUE y LLANURA

Experiencia: ★★★★★

Walker es toda una leyenda, se ha ganado pasar a la historia siendo un férreo defensor de la justicia. Sirvió a su país en las filas del ejército, en el regimiento de voluntarios de infantería por lo que cuenta con una formación y destreza con las armas conocida en todo el Oeste.

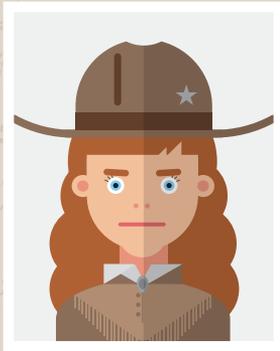
Honrado y defensor de la ley por vocación, no dudará en hacer lo que sea necesario para que se cumpla. Él solo es capaz de detener a toda una banda de forajidos, su habilidad con los puños no tiene nada que envidar a la que tiene con las dos pistolas con culatas de plata y con una “W” grabada en cada una de ellas.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL A. OAKLEY

Apodo: “LA BALA”

Territorios: BOSQUE y LLANURA

Experiencia: ★★★★★

Desde muy joven la Marshal Oakley se buscaba la vida en concursos de tiro en los que ganaba a pistoleros de todas las edades y procedencias. Pronto su fama de gran tiradora trascendió por todo el país lo que le dio el apodo de “La Bala”, por su precisión y por la velocidad con la que desenfundaba y disparaba. Tal era su talento que antes de ser Marshal formaba parte del “Espectáculo del Salvaje Oeste” del mismísimo Buffalo Bill.

Esa destreza con las armas la ha convertido en una de las Marshals más duras a la que los forajidos se pueden enfrentar en estos tiempos.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL C. ROOSTER

Apodo: “EL INMORTAL”

Territorios: LLANURA y MONTAÑA

Experiencia: ★★★★★

Uno de los Marshals más famosos del Lejano Oeste por su dureza y por sus métodos poco convencionales a la hora de capturar forajidos. Curtido en mil batallas y con heridas de guerra de todo tipo, Rooster siempre regresa cuando las cosas se ponen complicadas y la ley necesita de sus servicios. De allí el apodo de “Inmortal”.

El parche en su ojo es el suvenir de una de esas contiendas que le han convertido en leyenda viva. Cuenta la historia que una noche mientras acampaba lo sorprendió un enorme oso con el que tuvo que luchar cuerpo a cuerpo para poder salir vivo de allí.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL C. JANE

Apodo: “DIABLESA”

Territorios: LLANURA y MONTAÑA

Experiencia: ★★★★★

Marshal de vida intensa y ajetreada, con una habilidad innata con el rifle y experta exploradora. Cualidades que la convierten en una pesadilla para todo forajido que intenta huir de ella, por ese motivo la llaman “la diablesa”, porque cuando creen haber conseguido perderla de vista aparece como el mismo diablo en lo profundo de la noche para hacerles pagar por sus delitos.

Su vestimenta ecléctica y poco elegante le dan un toque salvaje que la hace más temible si cabe. Es amante de la vida en territorios como la montaña y la llanura, sin importar lo dura que pueda ser.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL D. JANGO

Apodo: "EL INDOMABLE"

Territorios: MONTAÑA y DESIERTO

Experiencia: ★★★★★

Marshal con una vida muy dura en la que ha tenido que luchar por sobrevivir y hasta por obtener su propia libertad. Su carrera como hombre de ley comienza trabajando para viejos cazadores de recompensas a cambio de muy poco dinero.

Esa experiencia previa le ha valido para adquirir cualidades que todo Marshal ansía tener y muchos no logran en toda su vida como el valor, la determinación, el amor por la justicia y por la libertad además de dotarle de una destreza con el revólver capaz de atemorizar hasta al forajido más duro del Oeste cuando le tienen frente a frente.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL C. WILLIAMS

Apodo: "INCORRUPTIBLE"

Territorios: MONTAÑA y DESIERTO

Experiencia: ★★★★★

Después de su paso por el ejército, lugar en el que además del manejo de las armas aprendió el oficio de enfermera, decidió convertirse en Marshal y defender la justicia y la libertad en las que cree firmemente. La Marshal Williams es una persona incapaz de traicionar sus valores, ni siquiera a cambio del botín más tentador.

Apreciada entre sus compañeros por su lealtad y su determinación a la hora de realizar su trabajo, es toda una leyenda. Valiente pero cautelosa, no se arriesga sin antes pensar. Siempre tiene un plan B si la estrategia inicial no funciona.



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL E. WYATT

Apodo: “LA LEYENDA”

Territorios: DESIERTO y BOSQUE

Experiencia: ★★★★★

Uno de los Marshals más famosos y reconocidos en todo el Salvaje Oeste. Eso le ha convertido en toda una institución, pero a la vez le ha labrado una larga lista de enemigos que se pelean por ver quien acaba con él. Hombre valiente y duro, al que no le tiembla el pulso a la hora de desenfundar su revólver si es necesario.

Entre los forajidos es muy respetado o más bien temido, aunque se rifen su cabeza y hasta le pongan precio. A ninguno de ellos les gustaría encontrarse en el camino a este Marshal de bigote muy poblado y aspecto elegante.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



MARSHAL L. SMITH

Apodo: "AVISPADA"

Territorios: DESIERTO y BOSQUE

Experiencia: ★★★★★

Mujer de armas tomar, fuerte y decidida. Su principal cualidad es la inteligencia, la astucia a la hora de enfrentarse de forma creativa a cualquier reto. A la hora de capturar a un forajido su principal basa es la sorpresa, aparecer dónde y cuándo nadie se lo espere sin dar tiempo a reaccionar. Siempre encuentra un modo de conseguirlo. Cuenta la leyenda que ha sido capaz de capturar a toda una banda sin disparar ni un solo tiro, aunque nadie sabe cómo.

Experta en generar distracciones y crear trampas y artilugios que los delincuentes nunca hubieran imaginado.





OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



FRANK HIDDEN

Apodo: “DIENTE DE BALA”

Visto última vez en: MONTAÑA

Peligrosidad: ★★★★★

Frank es el mayor de los hermanos Hidden. Ladrón de poca monta que ha pasado por numerosas bandas sin destacar en nada. Eso le ha llevado a formar la suya propia junto al resto de sus hermanos, los únicos en el Lejano Oeste que le respetan.

Su fama de forajido fracasado hace que sea impredecible, es capaz de cualquier cosa con tal de labrarse una reputación mejor, lo que le convierte en un delincuente peligroso. Su apodo lo entenderás al verle sin el pañuelo que esconde su malvada sonrisa, cuando su diente de plata brille con el sol si tienes la mala suerte de cruzarte con él.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



GEORGE HIDDEN

Apodo: "CARACORTADA"

Visto última vez en: DESIERTO

Peligrosidad: ★★★★★

George es el líder en la sombra dentro de la banda de los hermanos Hidden. Mucho más astuto que su hermano Frank es quien planifica cada atraco y su correspondiente plan de escape. Su destreza con revólveres y cuchillos le convierten en peligroso, pero a diferencia de su hermano mayor, le gustan los golpes sin complicaciones, robar y huir sin llamar la atención y con el menor daño posible.

Experto en encontrar escondites y refugios, es una pieza clave de la banda y su captura es muy codiciada por los Marshals. Su apodo es por la cicatriz en su mejilla, recuerdo de una antigua pelea de salón.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



LAURA HIDDEN

Apodo: "LA ARTISTA"

Visto última vez en: LLANURA

Peligrosidad: ★★☆☆☆

Laura tiene un auténtico don, la interpretación. Lamentablemente lo utiliza para delinquir en lugar de hacerlo sobre los escenarios. Es capaz de dar vida a decenas de personajes que le permiten estafar, engañar o hacer de señuelo para que sus hermanos hagan el resto del trabajo. Desde una indefensa anciana hasta una bailarina de salón, el catálogo de personajes de Laura es de lo más amplio y variado.

Prefiere el arte del engaño al uso de las armas, lo que la convierte en un integrante de la banda no tan peligroso como sus hermanos, pero no por ello menos importante.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



ARCHIE HIDDEN

Apodo: “EL CHICO”

Visto última vez en: BOSQUE

Peligrosidad: ★★☆☆☆

Conocido como “el chico” por ser el menor de la familia, Archie es el menos peligroso de la banda. Carece de cualquier habilidad o cualidad para poder labrarse una carrera como forajido. Las armas se le dan fatal, montar a caballo tampoco es que sea su fuerte.

Quizás lo que mejor hace es esconderse, es complicado dar con él porque su cobardía y falta de destreza le obligan a permanecer oculto durante largos períodos de tiempo sin casi dejar pistas ni rastros de actividad alguna. George le proporciona escondite y Frank prefiere que se quede allí antes que llevarlo con ellos en sus golpes.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



JEFE ÁGUILA BLANCA

Nombre Siux: "ANUNKASAN"

Visto última vez en: MONTAÑA

Peligrosidad: ★★★★★

Jefe de los Siux y líder de la banda de forajidos que está sembrando el caos en todo el Lejano Oeste. Respetado por los miembros de su tribu, lo que el jefe dice se hace. Su destreza como jinete y su prodigioso uso del arco le convierten en un forajido peligroso.

De carácter fuerte y coraje sin igual, se ha convertido en toda una leyenda. Entre los integrantes de la banda está su hijo, es su tesoro más preciado, si los Marshals capturan a su primogénito antes que a él provocarán un auténtico conflicto entre culturas y el bloqueo de territorios indispensables para dar captura a la banda.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



OSO SOLITARIO

Nombre Siux: "WANJI MATO"

Visto última vez en: BOSQUE

Peligrosidad: ★★★★★

Hombre de confianza del jefe de la tribu y de la banda. Aguerrido, fuerte y grande como un oso, desconfiado, solitario y siempre atento, nunca baja la guardia. No se fía de los hombres blancos, no hace pactos ni tampoco está dispuesto a negociar.

A la hora de dar un golpe es rápido y letal como un tornado, capaz de camuflarse en cualquier tipo de terreno y muy difícil de capturar. Si un Marshal tiene a Oso Solitario delante sabe de antemano que no se entregará fácilmente, opondrá resistencia y luchará hasta el final. Es el forajido Siux que todos quieren capturar por ese motivo.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



PEQUEÑA SERPIENTE

Nombre Siux: “ZUZECA”

Visto última vez en: DESIERTO

Peligrosidad: ★★☆☆☆

Se ha ganado el apodo por su contextura pequeña, su velocidad de movimiento a la hora de atacar y porque cuando su víctima la descubre ya es demasiado tarde. Es astuta y siempre lleva consigo su hacha “tomahawk” con la que tiene una asombrosa destreza.

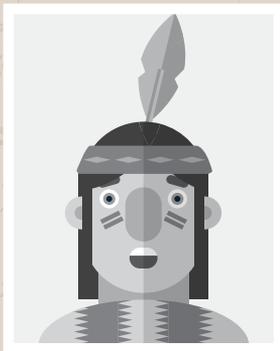
Como Oso Solitario no se fía de los hombres blancos, ni siquiera de un Marshal corrupto y con dinero o su libertad de por medio. Es el cerebro de la banda, la que planifica el ataque y la forma de escapar. Es también la protectora de Zorro Asustado, el hijo del jefe, pero muy a su pesar ya que no le tiene demasiado aprecio.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



ZORRO ASUSTADO

Nombre Siux: “SUNGILA”

Visto última vez en: LLANURA

Peligrosidad: ★★☆☆☆

Es el poco avisado hijo del jefe. Quizás ese sea su único mérito en la vida, ser hijo de “Águila Blanca” y su futuro sucesor. En la tribu su incompetencia es un secreto a voces, todos esperan que los Marshals hagan su trabajo y lo pongan entre rejas una buena temporada para perderlo de vista. Pero saben muy bien que, si lo capturan a él, pero no a su padre, tendrán que cumplir las órdenes del jefe y luchar para liberarlo a cualquier precio.

No tiene destreza casi para nada, y ese casi es porque el único punto que se le da bien es esconderse como un animal asustado.

WANTED



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



JOHN THUNDER

Apodo: “EL MEDIADOR”

Visto última vez en: MONTAÑA

Efectividad:



John es un experimentado mediador, por sus orígenes indios y su servicio como soldado en el ejército de los Estados Unidos, cuenta con los conocimientos y la formación necesaria para cumplir ese rol mejor que nadie. Es capaz de lograr un acuerdo donde otros no son capaces de conseguir avanzar. Amigo de todo el mundo y respetado por su capacidad de negociar, es el mejor aliado que se puede tener en caso de un conflicto con los Siux.

Sus logros no hacen justicia a su gran capacidad como mediador, más cuando las partes resuelven sus diferencias por las malas.



WESTERN DISTRICT OF VERKAMI



OFFICE OF UNITED STATES MARSHAL

CLASSIFIED INFORMATION



BOB DYNAMITE

Apodo: "EL MINERO"

Visto última vez en: BOSQUE

Peligrosidad: ★★★★★

Bob es una persona de bien, minero de profesión, muy trabajador, hombre de familia y sin antecedentes. Lo único malo en él es su parecido con Frank Hidden, lo que le traerá más de un disgusto y algún susto inesperado si un Marshal va a por él.

Lo más probable si eso sucede, es que Bob intente escapar, no quiere problemas y si se encuentra frente a frente con un hombre armado saldrá corriendo sin cerciorarse si se trata de un hombre de ley o de un forajido. No es peligroso, pero hará que aquel Marshal que le persiga por error pierda tiempo y recursos.



WESTERN DISTRICT OF VERKAMI